

Übung 11 in Elektrodynamik FS 2013: Nachtrag

I. AUFGABE 1

Bemerkung: In der Übung war eigentlich nicht wirklich viel falsch, ich hatte nur leider einen Zwischenschritt nicht richtig aufgeschrieben und war darum an der Tafel verwirrt - der Zwischenschritt ist ein Ansatz für die Geschwindigkeit, siehe unten!

In einem Intertialsystem I existieren ein gleichförmige elektromagnetisches Feld \vec{E} und ein gleichförmiges magnetisches Feld \vec{B} . Betrachte nun ein Intertialsystem I' mit einer relativen Geschwindigkeit \vec{v} bezüglich I . In diesem System gilt (in der Wikipedia-Konvention von \vec{E} und \vec{B} mit den passenden Faktoren von Lichtgeschwindigkeit c)

$$\vec{E}' = \gamma \left(\vec{E} + \vec{v} \times \vec{B} \right) + (1 - \gamma) \frac{\vec{E} \cdot \vec{v}}{v^2} \vec{v}, \quad (1)$$

$$\vec{B}' = \gamma \left(\vec{B} - \frac{\vec{v} \times \vec{E}}{c^2} \right) + (1 - \gamma) \frac{\vec{B} \cdot \vec{v}}{v^2} \vec{v}, \quad (2)$$

mit $\gamma = 1/\sqrt{1 - v^2/c^2}$. Wir suchen nun \vec{v} so, dass das $\vec{E}' \parallel \vec{B}'$. Diese Geschwindigkeit können wir in den Anteil v_{\parallel} parallel und v_{\perp} senkrecht zu der durch $\vec{E}' \parallel \vec{B}'$ definierten Richtung aufspalten. Wir stellen weiterhin fest, dass diese Wahl nicht eindeutig ist, denn man kann eine zweite Transformation in ein Intertialsystem I'' durchführen, wobei die zweite Boost-Geschwindigkeit \vec{v}' parallel zu der durch $\vec{E}' \parallel \vec{B}'$ definierten Richtung ist. Diese ändert allerdings nicht die elektromagnetischen Felder, $\vec{E}'' = \vec{E}'$ und $\vec{B}'' = \vec{B}'$, wie man leicht durch einsetzen in die Lorentz-Transformationen sehen kann. Zusammen mit der ersten Lorentz-Transformation erhalten wir eine Gesamt-Boost-Geschwindigkeit von $\vec{v}_{\text{tot}} = \vec{v} + \vec{v}'$ mit $v_{\parallel, \text{tot}} = v_{\parallel}$ und $v_{\perp, \text{tot}} = v_{\perp} - v'$. Anders gesagt: wir können $v_{\parallel, \text{tot}}$ frei wählen (mittels der zweiten Transformation), und immernoch $\vec{E}'' = \vec{B}''$ haben. Wir wählen $v_{\parallel, \text{tot}} = 0$, weil das eine besonders einfache Wahl ergibt. Nun berechnen also, alles zusammengenommen (und unter Weglassens des Index tot), die Geschwindigkeit \vec{v} des Boostes, nach dem gilt

- $\vec{E}' \parallel \vec{B}'$,
- $\vec{v} \perp \vec{E}' \parallel \vec{B}'$.

Aus $\vec{E}' \parallel \vec{B}'$ folgt, dass $\vec{E}' \times \vec{B}' = 0$ ist. Mit der obigen Lorentz-Transformation erhalten wir

$$\vec{E}' \times \vec{B}' = 0 = \gamma^2 \vec{E} \times \vec{B} - \gamma^2 \vec{E} \times \left(\frac{\vec{v} \times \vec{E}}{c^2} \right) + \gamma^2 (\vec{v} \times \vec{B}) \times \vec{B} - \gamma^2 (\vec{v} \times \vec{B}) \times \left(\frac{\vec{v} \times \vec{E}}{c^2} \right) + \vec{\xi}, \quad (3)$$

wobei ξ gegeben ist durch

$$\vec{\xi} = (1 - \gamma) \frac{\vec{E} \cdot \vec{v}}{v^2} (\vec{v} \times \vec{B}') + (1 - \gamma) \frac{\vec{B} \cdot \vec{v}}{v^2} (\vec{E}' \times \vec{v}). \quad (4)$$

Wir vereinfachen diese Gleichung nun mittels der folgenden Vektor-Identitäten

$$\vec{A} \times (\vec{B} \times \vec{C}) = \vec{B} (\vec{A} \cdot \vec{C}) - \vec{C} (\vec{A} \cdot \vec{B}), \quad (5)$$

$$(\vec{A} \times \vec{B}) \cdot \vec{C} = (\vec{B} \times \vec{C}) \cdot \vec{A} = (\vec{C} \times \vec{A}) \cdot \vec{B} \quad (6)$$

aus denen auch folgt, dass

$$(\vec{v} \times \vec{B}) \times (\vec{v} \times \vec{E}) = \vec{v} \left((\vec{B} \times \vec{E}) \cdot \vec{v} \right) \quad (7)$$

ist. Man sieht dann durch einsetzen, dass der erste Term in Gleichung (3) in Richtung $\vec{E} \times \vec{B}$ zeigt, während alle anderen Terme (bis auf $\vec{\xi}$ und noch 2 weitere Terme, die proportional zu $\vec{E} \cdot \vec{v}$ und $\vec{B} \cdot \vec{v}$ sind) in Richtung \vec{v} zeigen. Es macht also Sinn, den Ansatz

$$\vec{v} = \alpha \left(\vec{E} \times \vec{B} \right) \quad (8)$$

zu untersuchen. Mit diesem Ansatz gilt $\vec{E} \cdot \vec{v} = 0$ und $\vec{B} \cdot \vec{v} = 0$, und somit auch $\vec{\xi} = 0$, so dass in Gleichung (3) tatsächlich nur noch Terme in Richtung \vec{v} und $\vec{E} \times \vec{B}$ übrig bleiben. Der Ansatz ist also konsistent und sinnvoll. Wir erhalten mit diesem Ansatz, und mittels der Vektor-Identitäten,

$$0 = \vec{E} \times \vec{B} - \vec{E} \times \left(\frac{\vec{v} \times \vec{E}}{c^2} \right) + (\vec{v} \times \vec{B}) \times \vec{B} - \vec{v} \left(\left(\frac{\vec{B} \times \vec{E}}{c^2} \right) \cdot \vec{v} \right) \quad (9)$$

$$= \vec{E} \times \vec{B} + \frac{\alpha}{c^2} \vec{E} \times \left(\vec{E} \times \left(\vec{E} \times \vec{B} \right) \right) - \alpha \vec{B} \times \left(\vec{B} \times \left(\vec{B} \times \vec{E} \right) \right) + \frac{\alpha^2}{c^2} \left(\vec{E} \times \vec{B} \right) \left(\vec{E} \times \vec{B} \right)^2 \quad (10)$$

Die Vektor-Identitäten implizieren weiterhin, dass

$$\vec{E} \times \left(\vec{E} \times \left(\vec{E} \times \vec{B} \right) \right) = \vec{E} \times \left(\vec{E} \left(\vec{E} \cdot \vec{B} \right) - \vec{B} \vec{E}^2 \right) = - \left(\vec{E} \times \vec{B} \right) \vec{E}^2, \quad (11)$$

$$\vec{B} \times \left(\vec{B} \times \left(\vec{B} \times \vec{E} \right) \right) = - \left(\vec{B} \times \vec{E} \right) \vec{B}^2 = \left(\vec{E} \times \vec{B} \right) \vec{B}^2, \quad (12)$$

und wir erhalten

$$0 = \vec{E} \times \vec{B} - \alpha \left(\vec{E} \times \vec{B} \right) \left(\frac{\vec{E}^2}{c^2} + \vec{B}^2 \right) + \frac{\alpha^2}{c^2} \left(\vec{E} \times \vec{B} \right) \left| \vec{E} \times \vec{B} \right|^2, \quad (13)$$

woraus folgt

$$0 = 1 - \alpha \left(\frac{\vec{E}^2}{c^2} + \vec{B}^2 \right) + \frac{\alpha^2}{c^2} \left| \vec{E} \times \vec{B} \right|^2. \quad (14)$$

Diese quadratische Gleichung können wir wie folgt lösen

$$\alpha = \frac{\left(\frac{\vec{E}^2}{c^2} + \vec{B}^2 \right) \pm \sqrt{\left(\frac{\vec{E}^2}{c^2} + \vec{B}^2 \right)^2 - \frac{4}{c^2} \left| \vec{E} \times \vec{B} \right|^2}}{2 \left| \vec{E} \times \vec{B} \right|^2} \quad (15)$$

Wir können nun noch verwenden, dass

$$\left| \vec{E} \times \vec{B} \right|^2 = \vec{E}^2 \vec{B}^2 - \left(\vec{E} \cdot \vec{B} \right)^2, \quad (16)$$

und erhalten

$$\alpha = \frac{\left(\frac{\vec{E}^2}{c^2} + \vec{B}^2 \right) \pm \sqrt{\left(\frac{\vec{E}^2}{c^2} - \vec{B}^2 \right)^2 - \frac{4}{c^2} \left(\vec{E} \cdot \vec{B} \right)^2}}{2 \left| \vec{E} \times \vec{B} \right|^2} \quad (17)$$

Man erhält also als Geschwindigkeit

$$\vec{v} = c \frac{\vec{E} \times \vec{B}}{\left| \vec{E} \times \vec{B} \right|} \frac{\left(\frac{\vec{E}^2}{c^2} + \vec{B}^2 \right) \pm \sqrt{\left(\frac{\vec{E}^2}{c^2} - \vec{B}^2 \right)^2 - 4 \left(\frac{\vec{E}}{c} \cdot \vec{B} \right)^2}}{2 \left| \frac{\vec{E}}{c} \times \vec{B} \right|}. \quad (18)$$

Damit nun die Geschwindigkeit immer kleiner als die Lichtgeschwindigkeit ist, $|\vec{v}| \leq c$, müssen wir das Minus-Zeichen wählen (zum Testen kann man $|\vec{B}| = |\vec{E}|/c$ und $\vec{B} \parallel \vec{E}$ verwenden, in welchem Fall nur das Minus-Zeichen $\vec{v} = 0$ ergibt). Damit erhalten wir das Endergebnis

$$\vec{v} = c \frac{\vec{E} \times \vec{B}}{|\vec{E} \times \vec{B}|} \frac{\left(\frac{\vec{E}^2}{c^2} + \vec{B}^2\right) - \sqrt{\left(\frac{\vec{E}^2}{c^2} - \vec{B}^2\right)^2 - 4\left(\frac{\vec{E}}{c} \cdot \vec{B}\right)^2}}{2\left|\frac{\vec{E}}{c} \times \vec{B}\right|}. \quad (19)$$